

Spuk im Kasperhaus

Bei einem Abendspaziergang findet Kasper eine Fledermaus. Die Arme ist ganz erschöpft und aus ihrem Zuhause, dem alten Burgverlies, vertrieben worden. Wer treibt da sein Unwesen? Natürlich will Kasper der kleinen Fledermaus helfen und baut sich ein echtes "Gespensterabwehrschwert". Im Burgverlies zeigt es seine Wirkung, doch wer hätte gedacht, dass Gespenster so anhänglich sind ...

Echtes Kaspergespenster-Abenteuer

für Kinder nicht unter 3 Jahren | Spieldauer: ca. 45 Minuten



Bühnenbedingungen - Drinnenbühne:

- Aufbauzeit 2 Stunden
- ein Stromanschluss zu 240 Volt wird benötigt
- unsere Bühnenmaße:
4,00 m breit | 3,00 m hoch | 3,00 m tief
- glatter Bühnenboden
- Ebenerdig
- verdunkelbarer Raum wünschenswert



BIELEFELDER 
PUPPEN
SPIELE
DAGMAR SELJE

Herforder Str. 5-7 | 33602 Bielefeld

Telefon 0521 . 179605
info@bielefelder-puppenspiele.de
www.bielefelder-puppenspiele.de

gefördert durch:

Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen



[kulturamt bielefeld]